



KC Race Challenge 2026

Zona desportiva | Complexo Desportivo Fernando Mamede – 11 de Abril | Beja

1. Breve descrição do evento

A KC Race Challenge é uma prova de obstáculos para equipas de três participantes, com um percurso igual ou superior a 8 km. Esta iniciativa é organizada no próximo dia 11 de abril pelo Kettclub em parceria com a Câmara Municipal de Beja.

A prova inclui obstáculos que exigem força, suspensão, precisão e perícia. Destina-se a todos os entusiastas de desafio e competição, promovendo a inclusão e o espírito de superação.

2. Inscrições

KC Race Challenge – Sábado, 11 de abril, Beja		
1ª Fase	10/2 a 10/3	30 euros
2ª Fase	11/3 a 7/4	37.50 euros

Prazo: As inscrições **terminam dia 7 de abril** ou caso esgotem, sendo os valores a pagar referentes à equipa.

3. Local de prova

A prova decorrerá em Beja, mais especificamente entre os terrenos anexos e as infraestruturas do Complexo Desportivo Fernando Mamede.

4. Kits de equipa

O kit de equipa é composto por um dorsal /chip, t-shirt técnica, sacos com brindes para cada elemento da equipa fornecidos pelos parceiros da organização da prova

5. Regras gerais

- Todos elementos de cada equipa devem efetuar o obstáculo. Caso, algum dos elementos falhe, toda a equipa deve realizar a penalização do respetivo obstáculo.
- A equipa só pode iniciar o obstáculo quando todos membros tiverem presentes.
- Em caso de penalização a mesma é obrigatória.
- É obrigatório o uso do chip por parte da equipa, ao longo de toda a prova.
- Todas as regras relacionadas com cada obstáculo devem ser cumpridas.
- Todos os obstáculos são obrigatórios. Para as equipas que não conseguirem efetuar o obstáculo devem ser penalizadas de acordo com os tipos de penalização.
- Os obstáculos devem ser realizados pelas equipas por ordem de chegada. Caso uma equipa falhe o obstáculo deve dirigir-se para o final da fila para nova tentativa.
- Idade mínima de participação 15 anos.



Tipo de obstáculos:

- 1. Obrigatórios:** as equipas podem tentar as vezes que quiserem até conseguirem ter sucesso. Este tipo de obstáculo pode levar diretamente à desclassificação, uma vez que são obrigatórios, isto é, não são substituídos por penalizações. Normalmente, estes estão relacionados com obstáculos de carga/fácil execução.
- 2. Suspensão:** existem apenas 2 tentativas honestas por equipa. Caso a equipa não tenha sucesso, deve efetuar a penalização do respetivo obstáculo.
- 3. Precisão:** existem apenas 2 tentativas honestas por equipa. As tentativas devem ser efetuadas por elementos diferentes.
- 4. Exceção:** regra explicada nos obstáculos exceção.

Nota: os obstáculos com as respetivas regras serão descritos no RuleBook partilhado 15 dias antes do dia da prova.

6. Horários

Os atletas devem comparecer no local de concentração da prova com pelo menos 30 minutos de antecedência em relação à primeira saída, prevista para as 9:00. Os horários de saída poderão sofrer ajustes em função do normal decurso do evento.

7. Percurso

O percurso de obstáculos é composto por mais de 8km passando pelos pontos de interesse.

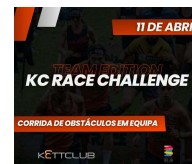
8. Marcações

- a) Marcações diferentes para cada tipo de obstáculo:
 1. Obstáculos Obrigatórios: **Cor verde**
 2. Obstáculos de Suspensão: **Cor vermelha**
 3. Obstáculos de Precisão: **Cor amarela**
 4. Obstáculos Exceção: **Cor Azul**
- b) O percurso está sinalizado com fitas de forma direcionar o percurso

9. Penalizações

As penalizações deverão ser efetuadas no local de acordo com os obstáculos falhados.

- a) Penalização para os obstáculos de suspensão
- b) Penalização para os obstáculos de precisão
- c) Penalização para os obstáculos exceção



10. Breve briefing antes da prova

O briefing inicia-se às 8:40 e termina às 8:50. A leitura do regulamento é fortemente aconselhado a todos aos atletas.

11. Motivos para desqualificação

- a) Não cumprir os obstáculos obrigatórios da prova
- b) Má conduta (desrespeito pelos marshels/staff envolvida)
- c) Não cumprir o percurso delineado
- d) Não cumprir as regras descritas no ponto 5

12. Controlo de tempo

A prova será controlada por um sistema de cronometragem eletrónico.

13. Partidas

As partidas serão efetuadas de 2 em 2 minutos, 3 equipas de cada vez. Os horários de partida serão anunciados numa data mais próxima da prova. A primeira partida está prevista para as 09h00.

14. Classificações e Prémios

Existem 3 tipos de categorias distintas descritas em baixo:

- 1. Femininas
- 2. Mistas
- 3. Masculinas

Haverá prémios para os três primeiros lugares de cada categoria.

15. Seguros

Todos os atletas estão assegurados (valor incluído na inscrição).

16. Pontos de Interesse

Parque da Cidade; Terreno situado entre os campos sintéticos (1 e 2) do Complexo Desportivo Fernando Mamede; pista de atletismo do Complexo Desportivo Fernando Mamede e Parque de Merendas.



17. Logística da Prova - levantamento de kits de participação:

sexta feira – 10 de abril | **Horário:** 14:30 até às 18h00

Local: First Floor do KettClub - Avenida Fialho de Almeida, edifício do Hotel Mélius – 2ºAndar

sábado – 11 de abril

Local: Central Zone – local de prova | **Horário:** até às 8:30 no secretariado

18. Balneários

Existirão balneários disponíveis para os atletas tomarem banho depois da prova.

19. Prémios

A entrega de prémios está prevista para o 12:30 após a prova, no entanto pode sofrer alterações consoante os ajustes em função do normal decurso do evento.